Code Name: S.T.E.A.M.
リンカーンVSエイリアン

通信

周辺機器

困ったときは

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

●分解や改造をしないでください。
●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

CTR-P-AY6A-01

2 ユーザーコンテンツについて

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人の目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
  - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
  - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
  - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。

● 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
● コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

3 インターネットでできること

本ソフトでは、インターネットに接続して通信対戦（→18）をしたり、大会のお知らせ（→19）を受け取ったりできます。
※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。

ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

4 保護者の方へ

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。
※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

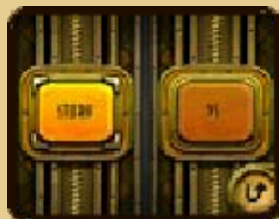
●他のユーザーとのインターネット通信
インターネット通信で、他のプレイヤーとの通信対戦（→18）や大会を作成（→19）する機能を制限できます。

●他のユーザーとのすれちがい通信
すれちがい通信で、ベストの成績のデータを送受信（→16）する機能を制限できます。

5 ゲーム紹介

このゲームは、地球外脅威撃退部隊「S.T.E.A.M.[スチーム]」を指揮してエイリアンと戦う戦略シミュレーションゲームです。
仲間と敵が交互に攻撃を繰り返すターン制で、各エリアに設定された作戦目的の達成をめざします。
どの隊員もスチームを蓄えるためのSBP[スチーム バック パック]を装備しています。SBPに蓄えられているスチームを消費して、仲間の行動や攻撃を指揮して進めます。
インターネット通信を使うと、世界中のプレイヤーと対戦することもできます。

6　ゲームのはじめかた

メインメニュー画面から「STORY」（→9）または「VS」（→15）を選びます。
「STORY」で最初から遊ぶときは「はじめから」、続きから遊ぶときはデータのあるファイルを選びます。

7 セーブ（データの保存）と消去

データの保存

エリアをクリアすると、データは自動的にセーブされます。エリアの途中でも、セーブポイント（使用は1回限り）を作動させるとセーブできます。
章の途中にポーズメニューで「タイトルに戻る」を選ぶと、一時的にセーブされて1回だけそこから再開できます。一時的なセーブデータは一度ゲームをはじめると消えてしまいます。

データの消去

データを消去するときは、ファイル選択画面で「DELETE」を選びます。
HOMEメニューからソフトを起動するときにⒶ＋Ⓑ＋Ⓧ＋Ⓨを同時に押し続けると、すべてのファイルを消去できます。
※データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

8 ゲーム画面と操作方法

移動	◎
カメラ（視点）の変更	Ⓐ／Ⓑ／Ⓧ／Ⓨ／◎（R）／◎(Cスティック)
射程距離の調節（一部のウェポンのみ）	R
上／下：隊員の切り替え 左／右：ウェポンの切り替え	✚
ウェポンの使用	L

※◎（R）は、メニューの「OPTION」で拡張スライドパッドを「ON」にすると、操作できます。（→20）
※◎(Cスティック）は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLでのみ操作できます。

❶ 体力バー

攻撃を受けると減ります。体力がなくなると離脱します。

❷ スチームゲージ

プレイヤーターンのはじめに、各隊員が装備しているSBP（→12）に応じた量のスチームが補給されます。スチームは、ほとんどの行動に必要となります。

❸ 隊員

行動する隊員を切り替えます。

❹ メニュー

ポーズメニューが表示されます。

❺ END TURN

プレイヤーターンを終了します。

❻ スター

各隊員の「スペシャルスチームパワー」が放てます。タッチすると、放つときに使うレバーが表示されます。

❼ カメラ

タッチして動かすと、ウェポンの照準を合わせたり周囲を見渡したりできます。

❽ 射程距離スライダー

一部のウェポンの射程距離を調節できます。

❾ ウェポンの切り替え

メインウェポンとサブウェポンを切り替えます。

スペシャルスチームパワー

隊員はそれぞれ、各エリアで1回ずつ「スペシャルスチームパワー」と呼ばれる強力なワザを放てます。「スペシャルスチームパワー」は、隊員ごとに異なる効果があります。

9 STORY

ヘンリーをはじめとする「S.T.E.A.M.」部隊を指揮して、エイリアンの地球侵略を阻止するために戦います。

エリアと章

「STORY」は16の章に分かれていて、それぞれ複数のエリアで構成されています。エリアごとに「ゴールへの到達」などの目的を達成するとエリアクリアになり、最終エリアで目的を達成すると章クリアです。
エリアクリア後は体力などが全回復し、装備変更やチーム編成ができます。

名誉なメダル

章クリア後、獲得した名誉なメダルをもとに評価されます。
評価でもらう名誉なメダルによって、チームの通り名が変わったり、新しいウェポンを入手したりできます。

10 リバティ号

❶ メニュー

システムメニューが表示されます。

❷ 司令室

司令室に進みます。

❸ 資料室

ミルトンが登場人物やエイリアン、世界に関する資料を提供してくれます。このほかにも、さまざまな情報を入手できます。

❹ 出撃準備

出撃する章を選び、隊員の装備を整えます。

amiibo™[アミーボ]で遊ぶ

対応するamiiboがあると、「出撃準備」で助っ人として登場させることができます（→21）。出撃する隊員を選ぶ画面で「amiibo」ボタンをタッチして、画面の指示にしたがってください。

※助っ人は戦闘不能になると出撃できなくなりますが、同じ種類のamiiboを使うと再び出撃できます。

司令室

「S.T.E.A.M.」部隊や、戦況に関しての情報などを聞くことができます。

❺ SUB-WEAPON LIST

持っているサブウェポンや、あとどのくらいで次のウェポンを入手できるかなどを確認できます。

❻ SBP LIST

集めたギアの数や、持っているSBPなどを確認できます。

「STORY」や「VS」の戦績を確認できます。

11 戦いの流れ

ターン

エネミーターン（敵の行動時）の間、選択中の隊員の視界によっては敵の動きが見えないことがあります。隊員を切り替えると、広範囲に目を配ることができます。

オーバーウォッチ

特定のウェポンを装備している隊員は、プレイヤーターン終了時に充分なスチームが残っていると、オーバーウォッチ（待ち伏せ）モードに入ります。
この間に敵の動きを視界にとらえると、射程内であれば自動的に迎撃できます。隊員がどの方向を向いているかが重要ですので、気をつけてください。

12 ウェポンとSBP

エイリアンとの戦いには、さまざまなウェポンとSBPが必要です。それらを状況に応じて使いこなすことが、勝利のカギになります。

ゲームを進めると、最初のサブウェポンが2つもらえます。そのあとは一定の名誉なメダルを獲得するごとに、新しいサブウェポンが入手できます。
また、各エリアには大きなギアが3個ずつ隠されています。集めたギアの数に応じて、隊員が装備できる新しいSBPを入手できます。

隊員の装備

装備を整えるには、はじめに出撃する章を選びます。チーム編成を行い、装備画面で隊員を選んで、装備を整えます。

❶ 隊員の名前

❷ アイテムの情報

サブウェポンやSBPなど、選択中のアイテムの情報が表示されます。

❸ 隊員

装備変更する隊員を切り替えます。

❹ サブウェポン

さまざまな種類があります。メインウェポンとは異なり、サブウェポンは装備する隊員を変更できます。

❺ SBP［スチーム バック パック］

どの隊員も、スチームを蓄えておくためのSBPを装備しています。SBPによって、スチームの最大容量やチャージ速度、特殊性能が異なります。

❻ 前の画面に戻る

❼ UNIT／TEAMの切り替え

表示される情報を、「選択中の隊員」「チーム全員」で切り替えます。

❽ 隊員の情報

隊員の詳しい情報が表示されます（→13）。

「オマカセ」を選ぶと、選択中の隊員のサブウェポンをランダムで設定します。
「すべてオマカセ」を選ぶと、チーム内のすべての隊員のサブウェポンをランダムで設定します。

13 隊員

「S.T.E.A.M.」の隊員はみな特別な才能を持っていて、力を合わせてエイリアンの脅威に立ち向かいます。

メインウェポン

隊員ごとに専用のメインウェポンを持っていて、それぞれ特徴が異なります。パワフルな「イーグルライフル」、広範囲に渡って回復できる「メディカルスワン砲」など、さまざまな種類があります。

スペシャルスチームパワー

各エリアで1回ずつ放てるワザです。攻撃以外のワザもありますが、どれも強力なのでうまく使いましょう。

アビリティ

それぞれが持つ特殊能力です。一部の隊員は、チーム全員に効果を与えるアビリティを持っています。

ステータス

最大体力と体重クラスは、隊員によって異なります。最大体力で、どのくらいダメージを受けると離脱するか、体重クラスで、装備できるSBPの種類が決まります。

補給コンテナ

「S.T.E.A.M.」と書かれた補給コンテナには、回復アイテムや予備のスチームタンクなどが入っています。ウェポンで攻撃する、またはアビリティ「クラッシュ」を持つ隊員なら、壊して開けることができます。金属製の補給コンテナにはメダルが入っていて、開けられるのは一部のウェポンのみです。

隊員の回復と復活

セーブポイントでは、名誉なメダルを使用して隊員の体力を回復したり、離脱した隊員を復活させたりすることができます。

弱点

ほとんどのエイリアンは、体のどこかに弱点があります。注意深く観察し、さまざまな角度から攻撃するなどして弱点を見つけ出しましょう。

戦車とキャノン

エリアによって固定型キャノンや戦車などがあり、以下のように操作します。

戦車やキャノンの後ろに回り込み、◎（上）で乗り込むことができます。

射撃や移動（キャノンは固定）には、隊員のスチームが必要です。

「EXIT」をタッチすると、戦車やキャノン

から降りることができます。

空中に浮かぶ「アシストモニター」は、役立つヒントを教えてくれたり、読んだ隊員のSBPにスチームを補給してくれたりします。

15 VS

「VS」では、近くのプレイヤーと2人で対戦したり、インターネットで世界中のプレイヤーと対戦したりできます。
これまでに入手したウェポンや装備などを使い、自らの「S.T.E.A.M.」部隊を指揮して戦います。

戦場は、通信対戦用に用意された特別なエリアから選べます。ウェポンやSBP、隊員もお好みでチーム編成できます。

ゲームモードは以下の3種類です。

- DEATH MATCH
  相手チームのメンバー4人全員を倒すと勝利です。1ターンごとに制限時間があります。
- MEDAL BATTLE
  5ターン以内に、相手より多くメダルを集めると勝利です。1ターンごとに制限時間があります。
- A.B.E.BATTLE
  相手の巨大ロボットを倒すと勝利です。ターン制ではなく、リアルタイムで戦います。

メインメニュー画面から「VS」を選び、

画面の案内に従ってください。

「VS」は、ローカルプレイとインターネット通信のどちらでも楽しむことができます。
通信対戦のはじめかたなどの詳細は、「ローカルプレイ」（→17）、「インターネット通信」（→18）をご覧ください。

大会に参加したり、作成したりすることもできます。くわしくは（→19）をご覧ください。

通信対戦専用アイテム

パワーブースター

隊員のパワーが50%アップします。隊員1人につき3個まで、最大150%までパワーアップできます。効果は対戦終了まで続きます。

ヘルスブースター

隊員の体力が50%アップします。隊員1人につき3個まで、最大150%まで体力ア

ップできます。効果は対戦終了まで続きます。

スチームブースター

ターン開始時に補給されるスチームが、1個増えます。隊員1人につき最大3個まで取ることができ、効果は対戦終了まで続きます。

16　すれちがい通信

ベストの成績を競う（すれちがい通信）

本ソフトでは、「すれちがい通信」を通じて各章のベストの成績を競えます。
本ソフトの「すれちがい通信」を設定した本体同士が近づくとデータが送受信されます。
1週間、いずれかの章で4位以内をキープすると名誉なメダルがもらえます。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

※すれちがい通信の設定をしていても、他のプレイヤーとのデータの送受信が行われなかった場合や、データの送受信をしたあとに「すれちがい通信をやめる」に変更した場合は、名誉なメダルがもらえません。

「すれちがい通信」を設定する

「出撃準備」で、画面右上のをタッチします。

「すれちがい通信」をやめる

やめるときは、再度をタッチして「すれちがい通信をやめる」をタッチします。

近くのプレイヤーと通信対戦（ローカルプレイ）

2人分の本体と本ソフトがあれば、近くのプレイヤーと通信対戦を楽しむことができます。

用意するもの

- 本体：2台
- 本ソフト：2本

操作手順

❶ 使用するファイルを選びます。

❷「出撃準備」を選びます。続いて隊員を選び、ウェポンやSBPの装備を整えます。

❸「ローカル通信」を選びます。

❹ ゲームモードを選びます。

❺ 相手を募集する、または相手を探して参加します。このとき、どちらかが「待ち受ける」で募集する必要があります。

❻ プレイヤーごとにエリアを選びます。選んだエリアが異なるときは、ランダムで決まります。

遠くのプレイヤーと通信対戦（インターネット通信）

インターネットに接続すると、遠く離れた世界中のプレイヤーと通信対戦を楽しんだり、大会に参加したりできます。

操作手順

❶ 使用するファイルを選びます。

❷「出撃準備」を選びます。続いて隊員を選び、ウェポンやSBPの装備を整えます。

❸「インターネット」を選びます。

❹「誰とでも」はランダムで相手が決まります。「大会」は大会に参加します。

❺ ゲームモードを選びます。

❻ 自動的に相手が決まります。

❼ プレイヤーごとにエリアを選びます。選んだエリアが異なるときは、ランダムで決まります。

19　大会

大会のお知らせを受け取る（いつの間に通信）

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、「公式大会」の情報など、任天堂からのお知らせを受け取ることができます。

※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。SDカードはいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。

「いつの間に通信」を使用する

「ローカル通信」または「インターネット」を選ぶ画面で、「いつの間に通信」をタッチします。

「いつの間に通信」をやめる

やめるときは、再度「いつの間に通信」をタッチします。

大会に参加するには、大会を作成する、または作成された大会に参加する方法があります。大会は以下の2種類です。

公式大会

任天堂が主催する大会です。本ソフトを持っていて参加するプレイヤーは、大会メニューの「大会に参加する」を選びます。

ユーザー大会

プレイヤーが作成した大会です。参加するには、主催者（大会作成者）から大会コードを教えてもらう必要があります。

大会を作成

大会メニューで「大会管理」を選びます。続いて「作成」を選び、画面の案内に従って進めます。開始・終了日時をそれぞれ設定することもできます（初期設定では、作成日と同じ日になっています）。

大会で3位以内に入ったプレイヤーは、大会後のランキング画面から称号を受け取れます。
称号は主催者によって設定され、1位・2位・3位の入賞者に贈られます。4位から上位10%に入ったプレイヤーには、次点の称号が贈られます（次点の称号があるのは、参加者が多いときのみです）。

20 拡張スライドパッド

拡張スライドパッドの使用方法など、くわしい内容は拡張スライドパッドの取扱説明書をお読みください。

Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLで遊ぶ場合、拡張スライドパッドは必要ありません。

拡張スライドパッドは、5分間操作しないでいると省電力状態（スタンバイ状態）になります。
スタンバイ状態を解除するには、ZLボタンかZRボタンを押してください。

スライドパッド(R)が正しく操作できない場合

スライドパッド(R)で正しい方向に操作できなかったり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は、以下の手順に従ってスライドパッド(R)の補正を行ってください。

●操作手順

1.メニューの「OPTION」→ページ切り替え→「CALIBRATE」の順に選びます。
2.画面の指示に従って、スライドパッド(R)を補正します。

※本体のスライドパッドの補正は、HOMEメニューの「本体設定」から行ってください。くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。

21 amiiboとは

このソフトは amiibo に対応しています。amiibo™［アミーボ］は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。
くわしくは、任天堂ホームページ(http://www.nintendo.co.jp/amiibo/) をご覧ください。

※amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すでにほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboに、ゲームデータを書き込みたい場合は、HOMEメニューの の「amiibo設定」でゲームデータを消去してください。
なお、このソフトでは、ゲームデータを書き込む場面はありませんので、amiiboを使用する際にゲームデータを消去する必要はありません。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込め

ます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

●amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

22 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関するお問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

IP電話からは 075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：10:00～18:00
（土、日、祝日、会社設定休日を除く）

修理に関するお問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

IP電話からは 0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　10:00～18:00
（祝日、会社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1